

# Artefakty

Luk Svisti?

(14/0), Můžeš vystřelit 2x, pak je ale každý útok jen 9 / 0. Může jej používat lučištník 5, nebo každý ?lov?k

40 groš?, Žín? jednorozce, Péra harpyjí

Me? Blesková ?epel

(10/6), m?že jej používat vále?ník 5, nebo každý elf. Každé kolo spolu s útokem sesíláš na jednoho nep?átele ohnivou jiskru. Je zran?n za 3 životy ohn?m.

40 groš?, Zlomené ost?í, K?iš?ál ledová kapka

Dýka Vrah?v trn

(8 / 4), Po zásahu protivníka si dej s ním KNP 2. Pokud vyhraješ je otrávený a ztrácí 6 život?. Souboj za?ínáš schovaný.

40 groš?, Bahno z bezedného mo?álu (krom? razítka lokace p?ineste i hrst bahna)  
kámen ze dna pramene hv?zd

Arcimágova h?l

(2/8), Můžeš použít nové kouzlo stupn? III: Vzplanutí - libovolný nep?ítel, kterého vidíš, je zran?n za 10 ž ohn?m. (energii musíš zaplatit normáln?). Kdykoliv sešleš kouzlo, ho? 1k6. P?i výsledku 4,5,6 nespot?ebuješ magickou energii.

40 groš?,

D?evo z dubu sežehnutého drakem (na lokaci: 14 - spálený strom),

Míhotavý kvítek (orchidej zasazená dávnou entkou, na lokaci: 24 - prom?nlivý strom + výroba: z dostupných kv?tin uvijte malý v?ne?ek)

Kutna krále lukost?elc?

Helma +0/+3. Pokud používáš st?elnou zbra? máš +2/+0.

40 groš?,

Dech Gwahira - pána orl?, (lokace: 29 - polom

St?íbt?ité šupiny (šupiny ob?ího kapra žijícího na dn? jezera, lokace: 44 – ostrov na jeze?e + výroba: z v lese dostupných materiál? vyrobte udici, na kterou ho chytíte)

Ošklivá sekera

Zbra? (14/2). Jednou za kolo můžeš p?ehodit sv?j hod na útok šestist?nnou kostkou. M?že ji používat vále?ník lvl 5, nebo každý trpaslík

Meteoritické železo, D?evo bludného ko?ene (krom? razítka lokace p?ineste i hezký a pokroucený kus d?eva)

Slune?ní disk

Štít. + 0 / +3. Jednou za souboj může nositel vyblokovat celý jeden útok vedený na nositele.

40 groš?, Topaz slunečního svítu,  
Runa ochrany (vepsaná do kamene v minulém věku mocným mágem, lokace: 36 - kamenný kruh)

Panovníkova koruna

Helma. + 0 / +4. Všichni ostatní spolubojovníci mají + 2 / + 0.

40 groš?,  
Ingot adamantu (lokace: 18 - jeskyně),  
Králov Smaragd (lokace: 8 - kobka starého krále)

Draží pancíř

Zbroj. (+ 0 / + 8). Plamenná aura: Ten, kdo na tebe vede útok zblízka je zraněn za 3 životy ohněm.

Ještěví kůže, Turbodomchadlo

Cetka náhrdelník síly

Šperk. Pokud nepoužíváš štít, můžeš používat dvě zbraně na boj zblízka.

40 groš?,  
Srdce kamenného obra, (nestvůra: Ohniví tvorové, požádat o souboj s kamenným obrem. Pozn.org. Informovat nestvůru)  
Trollí pálenka zrající 20 let v trpasličí lebce (lokace: 12 - hnízdiště nestvůr)

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:49 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:49 UTC uživatelem Admin