

Pravidla dungeon

Pravidla pro Dungeon

Dungeon se nachází poblíž Osamělé hory v lokaci Thrórova skrytá chodba. Vstup do Dungeonu je zdarma. Hráč může navštívit Dungeon každé období jen jednou.

Cílem hráče je projít Dungeonem bez toho, aby byl chycen příšerou. V Dungeonu se nebojuje kartami. Pokud příšera hrdinu trefí, nebo ho plácne, musí z Dungeonu odejít. A toto období už do Dungeonu nemůže.

V Dungeonu se nachází útržky informací o Morii a jejích nástrahách. Pokud hrdina projde Dungeonem bez chycení, získá navíc poklad.

Hráč, který jako první úspěšně projde Dungeonem 5krát splní všeobecný quest Jeskyňa. Splnění questu je vyhodnoceno v knihovně.

Revize ? 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:06:28 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:09:13 UTC uživatelem Admin