

Questy pokušení - seznam

	Název	Popis	Text
Kejklí? 1			
1.	Diplomacie - Navázat kontakt se sk?ety	Hrá? donese sk?et?m (sk?etí král) víno a dostane za n?j razítko spole?n? s n?jakým vtípem (nutno vybrat) a vrátí se ke kejklí?i	Již n?jaký ?as se potlouká zdejší krajinou a snažím se sbírat r?zné vtípky a veselé p?íhody. Mám však potíž nalézt n?co origináln?ho. Posledn? jsem však zaslechl, že místní sk?eti mají velice netradi?ní smysl pro humor. Byl by jsi tak hodný a zkusil s nimi poklábosit? T?eba by jsi n?co zaslechl. Pokud se nemýlím, mají velice rádi víno. To by mohl být zp?sob, jak jim rozvázat jazyk.
2.	Zlatý jazyk	Kejklí? vybere krále a doprovodí hrá?e k m?stu. Tam hrá? (nemusí být vid?t) 3 x vyk?ikne ke králi kreativní nadávku tak, aby ji Král slyšel. Král pak bude chvíli uražen a nebude dávat questy	Místní král o sobe prohlašuje, že má velice dobrý smysl pro humor. Napadlo mne, že bychom jej vyzkoušeli a n?co pepného na n?j zak?i?eli. Ani nás nemusí být vid?t. Bu? se ukáže, že smysl pro humor opravdu má, nebo se královsky pobavíme, jak se bude vztekat.
3.	Ší?it drby	Hrá? p?inese svému králi nepravdivou informaci ohledn? jiných panovník? (nap?íklad o sch?zce ostatních král? v temném hvozdu, o tom, že panovník slaví neúsp?ch jiného království,...) Ten pak nebude s daným královstvím obchodovat	Chystám se napsat komickou hru o ned?v?e mezi panovníky. Nevím ale, jak se takový panovník chová. Pot?eboval bych to vid?t na vlastní o?i. Mohl by jsi prosím zajít za svým králem (starostkou) a vymysli si n?jakou ne nezbytn? pravdivou zprávu - t?eba že se mu druhý král posmívá, nebo že posílá záškodníky, kte?í mají narušit chod království...
4.	Zlomyslnost	Hrá? nenápadn? nalepí nálepku na jiného hrá?e, která zp?sobí postih v p?íštím boji, nebo ztrátu poloviny život?(otrávené jídlo)... Po nalepení p?ivede osud nebo kejklí?e k hrá?i a ten mu provede postih/odebrání život?.	P?ipravil jsem toto velice komické projímavé dochucovadlo. Sta?í, když jej nasypeš n?kterému z hrdin? nenápadn? do jídla a on pak bude po?ád odbíhat na velkou. Jist? to bude velice zábavné.
5.	Ú?ty se sk?ítky	Hrá?(i) nasbírá bahno (v mok?adu?), vym?ní ho s kejklí?em za nálepku, kterou nalepí na obydlí sk?ítka?. Obydlí sk?ítka? n?jakou dobu nebude k dispozici	Posledn? jsem procházel kolem p?fbytku sk?ítka? a ti lumpíci mi vtípn? zavázali tkani?ky, takže jsem spadl do bláta a celý se umazal. Rád bych jim ten vtípek oplatil. Nasbírej prosím n?kde bláto a pomůžeme jim dome?ek.
6.	Elfí chrám	Hrá? donese kejklí?i barvy a spole?n? "vyzdobí" elfí chrám. Zde si nejsem jistý, jaký to bude mít efekt	Nezdá se ti, že jsou všechny ty památky strašn? fádni? Jenom samé šedé nudné sochy. Pokud by se ti poda?ilo najít barvy, molhi bychom je krásn? vyzdobit, aby byly veselejší.

	Název	Popis	Text
7.	Dcera ?eky	Hrá? jedno z razítek nahradí razítkem od p?ířery a tím ji pozve na oslavu. Lokace n?jakou dobu Offline	Vždycky jsem si p?ál vid?t ?í?ní vílu tan?it a poskakovat. Jejich oslavy jsou ale vždy tak nudné... Jen se tak pohupují ve vlnách a zpívají. Pokud by se ti poda?ilo na jejich oslavu p?izvat netradi?ního hosta - t?eba harpyji, myslím, že by to dalo oslav? úpln? jiný ráz.
8.	Lesní knihovna	Hrá? "zabaví" karti?ky s runami a prodává je ostatním hrá??m (p?ípadn? knihovnici, a? tam nestráví celou hru, pokud by nebyla poptávka)	Také míváš n?kdy hluboko do kapsy? Vymyslel jsem skv?lý obchodní plán, který bych rád prov ??il. V lesní knihovn? se vydává runová abeceda. Každému a zadarmo. Kdo to kdy vid?l? Pokud by se našel n?kdo dost chytrý, a tím myslím tebe, mohl by si runové abecedy p?ivlastnit a prodávat je. Aspo? na zkoušku. Pokud by se ti poda?ilo takto vyd?lat 5 groš?, považoval bych to za velice úspěšný pokus a inspiraci do budoucna...
9.	Temné ruiny	Hrá? ukradne perly z Vílího palou?ku a donese je nemrtvé královn?. Vílí palou?ek n?jakou dobu offline.	
Kejklí? 2			
1.	Ostrov na jeze?e	Hrá? nalepí nenápadn? na lo?ku nálepku. P?ířší skupina, která se pokusí s touto lo?kou splnit quest, se utopí nebo p?íjde o velkou ?ást život?...	Vždy mne fascinovalo, jak lidé na potáp?jící se lodi d?lají komické pohyby. Pokud by se ti poda?ilo ud ?lat do n?jaké lo?ky nenápadn? díru, jist? bych pak byl schopen dopsat Veselící na Tritaniku, na které pracuji.
2.	Sk?eti do vesnice/m?sta	Hrá? naláká sk?ety do vesnice (získá od nich nálepku, kterou pak nalepí na vesnici), ta následn? ztrácí produkci	P?i mém posledním pobytu mi hostinský nau?toval extra poplatek za pokoj, protože prý vypadal jako by v n?m nocovali sk?eti. Rád bych mu ukázal, jak to vypadá a ona osobní zkušenost je nejlepší. Dove? prosím menší skupinku sk?et? do hostince ve vesnici XY a "ubytuj" je tam.
3.	V?dma - reklamní akce	Hrá? donese V?dm? falešnou v?štekou kouli a vym?ní ji (dá na její kouli nálepku). V?dma pak n?jakou dobu posílá hrá?e pouze ke kejklí?i.	Poslední dobou mne navšt?vuje mén? a mén? lidí. To m? velice rozesmut?uje, což si jako Kejklí? nemohu dovolit. Nedaleko odsud žije v?dma, ke které si hrdinové chodí pro radu. Vytvo?il jsem speciální v?štekou kouli, která by v?dm? ukazovala pouze mne, takže by hrdiny posílala za mnou. Mohl by jsi za ní zajít a kouli nenápadn? vym?nit?

	Název	Popis	Text
4.	Poustevník - pokušení	Hrá? nakrade med u Medd?da (Medd?d offline) a donese ho k poustevníkovi. Poustevník nějakou dobu offline?	Už jsi potkal zdejšho poustevníka? Velice mne roz?iluje, jak se po?ád chlubí svým p?stem. Ono ale není nic p?eborného, zav?ít se n?kde na samot?, kde nic není a držet "p?st" Správný p?st podle m? nastává tehdy, když jsi obklopen lahodnými v?ci a dokážeš jim odolat. A to bych mu cht?l dop?át. Vím, že poustevník miluje med. A nejlepší med má Medd?d. Ten se však o med ned?lí. Budeš se k n?mu muset nenápadn? dostat a med si "vypuj?ít"
5.	Zlod?jství	Hrá? ukradne suroviny z n?jakého království	
6.	Vesnice XY - chechtavý pramen	Hrá? "otraví" pramen	Vesnice XY mi p?ípadá strašně nudná. Všichni tam jen pracují a vůbec se nebaví. Na mém posledním vystoupení se v?bec nesmáli. Vytvo?il jsem proto speciální prášek - ?íkám mu chechtavý - který zajistí, že se po?ádn? pobaví
7.	Kyslé víno	Hrá? dodá ke kejklí?i 5x sud vína. nalijí do n?j ocet (jed) a hrá? je pak dodá do království se slovy, že je od jiného krále. (karti?ka, na které je napsaný bonus do produkce, ale když ji osud uvidí na nást?nce, tak produkci sníží)	P?ed nedávnem jsem zkoušel i obchodovat s vínem. Velmi dobrým vínem. Král však mé víno odmítl, jelikož bylo prý málo suché (kyselé). Vymyslel jsem na n?j tedy povedený vtípek. Pokud mi dodáš 5 sud? s vínem, nelijeme do nich speciální okyselovadlo, at si král pochutná. Má to ale jednu komplikaci. Králové te? obchodují pouze s jinými králi, takže budeš muset ?íct, že to je od jiného panovníka...
8.	Zrada	Doprovo?te n?jakého hrá?e k p?řš?e?e a nechte ho s ní, t?eba „omylem“ bojovat a prohrát samotného. Kejklí? musí být sv?dek boje.	
	Kejklí? 3		
1.	Zrada II - Hnízdišt? nestv?r	Hrá? p?ívede skupinku hrdin? do lokace s t?žkou výzvou a nechá je bojovat samotné. Pokud n?kdo ze skupinky p?ežije, dod?lá je. Kejklí? musí být sv?dek.	Rád bych sepsal p?řb?h o marné nad?ji. Nalákej dobrodruhy do XY, opus? je a "postarej" se o n?, pokud p?ežijí.
2.	Loupež ?arod?je	Okradni jiného ?arod?je	
3.	Prechod na temnou stranu	Spoj se s p?řš?erou a napadni hrá?e, nebo vesnici, nebo karavanu se zbožím.	
4.	Ú?ty se sk?ítky II	Hrá? se vydá s kejklí?em k doup?ti sk?ítk? a pobije je.	Myslel jsem si, že jsem sk?ítky nau?il, že mi nemají d?lat naschvály. Bohužel se nepou?ili a navíc mi ve vtípcích za?ali dokonce konkurovat. Je pot?eba s nimi jednou provždy skoncovat!
	V?dma1		

	Název	Popis	Text
1.	Tour de Svatyn?	Doprovodte Vědmu do království a vše mu tam ukažte. Hlavní svatyni.	
2.	Jezerní písčina	Dodat do vody piran? nebo n?co na posílení p?íšery. Zvýšení obtížnosti questu pro hrdiny	
3.	Zlomyslnost	Hrá? najde osud a poví mu o tom, že král XY se vysmíval, že Osud na nic nepot?ebuje a vše zvládne sám. Osud se rozlobí a sníží v daném království produkci	Znamení mi ukázaly, že království XY se daří až moc dobře, což by mohlo v kraji narušit rovnováhu. Je potřeba je trochu zp?ibzdit. Pokud by se ti podařilo najít mudrce (osud) a řici mu že král XY se vysmíval, že Osud na nic nepot?ebuje a vše zvládne sám, osud by jist? zakročil a tím bychom nastolili op?t rovnováhu.
4.	Bombarding	Nasbírejte si šišky a bombardujte jimi krále. Král pak vyhlásí poplach/stanné právo\stav?ní opevn?ní.	M?la jsem vizi, že království XY bylo napadeno sk?ety. A protože nem?lo dobrou obranu, prohrálo. Ráda bych tomu zabránila. Pokud by jsi zvládl bombardovat panovníka šiškami, jist? by jej to vyburcovalo k akci a tím bychom jim pomohli.
5.	Skalní ?ímsa - Jeleni	Plašení jelen? - p?řstí skupinka hrdin? má stížený lov.	
V?dma2			
1.	Kosti krále trpaslík?	Ukradni kosti otce krále trpaslík? a rozházej je na k?ižovance p?ed knihovnou	
2.	Lov na jednorožce	Pomozte V?dm? ulovit jednorožce a získat jeho roh.	
3.	Krádež slz	Hrá? ukradne slzu z pokladnice a dodá v?dm?	
4.	Krádež surovin	Hrá? ukradne z království v?z se surovinami a svede to na n?koho jiného	
V?dma3			
1.	Daruj zlo	Artefakt sice má zvláštní dobrou schopnost, ale sou?asn? násobí sílu nestv?r.	Vytvoř "magický amulet", který údajn? chrání a prodej ho jinému hráři
2.	Konec Pramene hv?zd	Hrá? otráví lokaci pramen hv?zd nebo Elfí pramen	
3.	Hledání grimoáru	Hrá? doprovodí ?arod?je do knihovny a pom?že mu vy?istit tajnou komnatu v jejich útrobách. Bude chrán?na „dobrymi bytostmi“	
Poustevník1			

	Název	Popis	Text
1.	Lektvar s neznámým efektem	Tomu, kdo lektvar dobrovolně vypije sníží počet životů na 1 (lahvička s papírkem uvnitř, který řekne, jaký byl efekt po vypití.)	Vytvořil jsem lektvar, u kterého si nejsem moc jistý, co přesně dělá, ale bojím se, že má nežádoucí účinky. Potřebuji, aby ho někdo vypil a dej mi vědět, jak to dopadlo.
2.	Vily v plamenech	vílí palouček bude na nějakou dobu nedostupný	Pracuji na objektivním zkoumání chování z podstaty hodných bytostí při neekvaných situacích. Zejména na jejich schopnost chránit své místa i když jsou pacifisté. Násbírej 3 dřeva a zkus zapálit vílí palouček a? vidím, zda s tím vily něco udělají
3.	Vlíř shromaždiště?	Nalákat vlky do Rhosgobel	
Poustevník2			
1.	Chráněné Harpyje	vesnice toto období negeneruje suroviny (ztrácí jednu produkci)	Harpyje (nebo jiná příšera) jsou ohrožený druh. Už je jich na světě málo a bojím se že vyhynou. Jejich populace potřebuje vzpruhu. Dovez harpyje k nějaké vesnici a otevři jim brány."
2.	Rtuťové hrátky	Nálepku na vesnici. Vesnice toto období negeneruje suroviny (ztrácí jednu produkci)	Všiml jsem si, že rtuť má pozoruhodný vliv na lidi a chtěl bych to zkoumat ve větší měřítku. Vylij láhev rtuti do studny ve vesnici, abych mohl pozorovat vliv
3.	Posila pro skřety	Hrá? Přineš 3 krátké meče (nebo jiné adekvátní vybavení) skupině skřetů. Skřetové pak dostanou bonusy do útoku?	Studuji chování tlup skřetů (nebo jaké příšery jsou na to vhodné) a chtěl bych vidět co se stane, když jedna skupina bude více vyzbrojena - zda bude více útočit na místa nebo ne.
4.	Pavoučí cyklus		studuji a zapisuji životní cyklus pavouků a potřebuju vidět jejich chování po boji - jak se dělá o potravu vyhranou bojem a tak podobně... je třeba, abys dovedl nějakou oběť k pavoukům a oni ji zabili a? to můžu studovat
5.	Řešení katastrof	Budova je poškozena a musí se opravit (pár surovin)	studuji jak se lidé chovají ve přírodních katastrofách a hledám způsob, jak jim nabídnout lepší řešení, které by zmírnilo následky. Zajdi prosím do svého místa a podpal jednu budovu a? můžu sledovat rychlost reakce a vylepšit ji
Poustevník3			
1.	Krvavé pokusy	Hrá? napadne jiného hráče (PvP) a porazí ho	Pro své pokusy potřebuju krev elfa/trpaslíka/lovka.
2.	Oběť	Hrá? přivede k zabití jiného hráče a nechá jej obětovat. Oběť o tom nemusí vědět, pokud pak zabití pomůže.	
3.	Srdce Hvozdu - Lov na velkého jelena		

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:49 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:49 UTC uživatelem Admin