

Pravidla hry

- [Magická kniha - kouzla](#)

Magická kniha - kouzla

Svitky

Ty může sesílat každý, kouzlení stojí jednu akci a svitek se odevzdává, nebo trhá. Svitek je jen na jedno použití.

Kouzlo	Popis
Jiskra	Cílový ú?astník souboje je zran?n za 3ž ohn?m
Ledový šíp	Cílový ú?astník souboje je zran?n za 3ž ledem
Jedový mrá?ek	Cílový ú?astník souboje je zran?n za 3ž jedem
Bahno	Cílová p?řšera Kategorie I toto kolo neúto?í
Lé?ivé dlan?	Žijící cíl si vylé?í až 5 život?, o které p?išel v tomto kole
Klika	Cílova postava p?i jednom hodu kostkami v tomto kole může celý hod provést dvakrát a vybrat si vyšší z výsledk?.

Kouzlo	Úroveň	Popis
Plamenný proslov	I	Až t?i postavy získají do konce souboje +2 Ú?. Pouze jednou za souboj.
Lé?ivý rituál	I	Sešli na konci souboje. Uzdrav až 15ž, o které postavy tento souboj p?išly. M?žeš za každý souboj seslat jen jednou.
Kamenná k?že	I	Cíl má do konce souboje +4 O?
Ohnivý šíp	I	Na jednoho nep?ítele m?žeš okamžit? provést st?elecký útok se zbraní s U? 7. Poškození, které ud?líš, je ohnivé. Lze použít i ve st?eleckém kole.

Draží dech	II	Zra? až dv? cílové bytosti za 5ž ohn?m.
Mlha	II	Ihned kon?í souboj a umož?uje út?k. Pozor, nemusí fungovat proti siln?jším nep?átel?m. Lze použít i ve st?eleckém kole.
Kamenný bojovník	II	Pokud má tvá strana 3 a mén? bytostí, vyvolej bytost 5/7 s 10ž. Tato bytost t? automaticky kryje a m?že úto?it blízkými útoky. Dá se seslat pouze jednou za souboj.
Zrcadlo	III	Pokud jsi toto kolo ještě nehrál, sešli hned poté, co jsi byl cílem útoku. Nep?ítel, místo na tebe, úto?í na sebe. Po?ítá se to jako tvá akce v tomto kole.
Kamenné ?et?zy	III	Až dv? nestv?ry maximáln? kategorie II p?ijdou o svou akci. Pokud už toto kolo akci nemají, kouzlo nemá efekt.
Ohnivý štít	III	Ode? každý nep?ítel, který toto kolo blíže zaúto?í, je ještě p?ed útokem zran?n za 7ž ohn? m. Nep?átelé to v?dí a mohou se rozhodnout neúto?it.
Rychlost	IV	Až t?i postavy, které ještě nejely, mohou jet hned po tob?.
Zruš kouzlo	IV	Pokud jsi toto kolo ještě nehrál, sešli hned poté, co nep?ítel sešle kouzlo. Kouzlo je zrušeno a neprovede se. Po?ítá se to jako tvá akce v tomto kole.
Slavnost života	IV	Vyle? jedné hrá?ské postav? 20 život?. Jednou za bitvu m?žeš takto vylé?it i n?koho, kdo je v bezv?domí.
Empatický P?enos Popálení T?etího Stupn?	IV	Jako sou?ást ceny zapla? 10 život?, tuto ztrátu nelze nijak redukovat nebo p?esm?rovat. Zra? jednoho nep?ítele za 20 život? ohn?m.
Zatemn?ní mysli	V	Cílová bytost svou p?íší akci toto kolo využije k útoku na cíl tvé volby, klidn? i na sebe. Pokud už toto kolo nemá akci, kouzlo nemá efekt.

Kamenné tělo	V	Do konce souboje se stáváš bytostí 10/10 s 30 životy. Nemůžeš používat žádné předměty ani kouzlit, ale můžeš blízce útočit a pomáhat. Když přijdeš o všech 30 životů této formy, upadáš do bezvědomí.
Ohnivá bouře	V	Všichni nepřátelé jsou zraněni za 10ž ohněm.