

[2026]_Šablona a poznámky

Název:	Název questu
Popis:	Stručný popis questu, označení pro koho quest je, cena v zk.
Odměna:	Odměny, které za quest hráč dostane. Předměty, dovednosti, kouzla, ...
Obtížnost:	Lehký - quest za 5zk, přinese drobné materiální výhody Střední - quest za 10zk, může zabrat velkou část hry, má potenciál výrazně odlišit od ostatních Těžký - quest za 10zk, může zabrat celou hru a je šance, že se nepovede splnit. Může výrazně ovlivnit hru a dopady mít i v dalších.
Dostupnost:	Popis kde je obálka s questem k dostání a v jaké kvantitě.
Kartička questu:	Obsah kartičky, kterou dostane hráč. Jsou na ní napsány úkoly, které je třeba splnit. Hráč na ní také zaznamenává postup.
Kartičky odměn:	Popis nových kartiček, které jsou v obálce questu a které hráč dostane poté, co quest splní.
Poznámky:	Další poznámky.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:04 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:04 UTC uživatelem Admin