

# Alchymista 2 (T)

<b>Název:</b>	Alchymista
<b>Typ:</b>	Osobní quest
<b>Pro hráče:</b>	Lektvary jsou velice praktické, ale tajemství jejich výroby je ztraceno v propasti vzk. Je na záse, aby byly znalosti obnoveny. Zamysli se nad tím meditací ve svatyni.
<b>Pro organizátory:</b>	<p>Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu. Kartička questu:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Prozkoumej místa starých alchymistů (natiskni razítka)<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ruiny města Dol (D)</li><li>2. Kamenná věž (B)</li><li>3. Temné Ruiny (I)</li></ol></li><li>2. Nasbírej 5 různých druhů herních bylin</li><li>3. Opatři si alespoň dva lektvary</li><li>4. Postav si Alchymistickou dílnu za 2 dřevo, 2 kameny a 2 many.</li><li>5. Vymysli si nový lektvar</li><li>6. Zavolej Osud</li></ol> <p>Kartička Dovednost Alchymista V knihovně můžeš vytvořit kartičku duplikuj lektvar.</p> <p>Kartička duplikuj lektvar - na místo pití lektvaru můžeš získat jeho efekt roztrhnutím a odhozením této kartičky.</p>
<b>Průběh:</b>	Hráč dostane po meditaci kartičku questu. Vyplní ji a vyhledá osud (PM). Ten zkontroluje splnění questu a pomůže vyrobit lektvar. Pak předá odměnu.
<b>Odměna:</b>	Dovednost Alchymista 5 kartiček Duplikuj lektvar Vytvoření jednoho lektvaru s vlastním úžinkem pod dohledem osudu (PM)

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin