

# Alchymista (HT)

<b>Název:</b>	Alchymista
<b>Typ:</b>	Osobní quest
<b>Pro hráče:</b>	Fascinují tě pokusy, rád mícháš různé suroviny dohromady a pozoruješ, co to udělá. Po pravdě?e?eno zatím nic moc, nejlepší?eho si doposud dosáhl byl bylinkový?aj nevalné chuti a nejistých ú?ink?. Není to jen tak nau?it se míchat správné ingredience ve správném pom?ru za správných okolností, ale nevzdávej se, třeba ti meditace ve svatyni p?inese geniální vnuknutí.
<b>Pro organizátory:</b>	<p>Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu Kartička questu: Aby si se stal alchymistou, u?i? následující (v libovolném pořadí a klidně sou?asn?)</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Získej alespo? jeden lektvar ze skrytých poklad?, abys mohl studovat jeho složení a ú?inky (nedoporu?uju jed)</li><li>2. Nasbírej 15 různých bylin a nau? se je poznávat. Nech se z nich vyzkoušet od Mistra Bylinká?e, který d?lá obchodníka u trpaslík? (Michal Mi?uda). Nech si vystavit certifikát.</li><li>3. Byliny sbírané na magických místech jako jsou Hrani?ní kameny (sob) a Kamenný kruh (V) jsou neú?in?jší. Dones razítka z t?chto dvou lokací a taky razítko z lokace Rhosgobel (Z), kde absolvuješ studium p?írodních v?d u ?arod?je Radagasta.</li><li>4. Získej kapku dra?í krve a vodu hv?zd, tyto ti dají kouzelnou energii, kterou pak budeš p?edávat svým lektvar?m.</li><li>5. Nakonec jdi do knihovny a dokon?i sv?j výcvik.</li></ol> <p>Kartička Dovednost: Alchymista V knihovn? m?žeš míchat lektvary. Zapla?:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 4 různé byliny nejedovaté</li><li>2. 3 různé byliny jedovaté</li><li>3. 1 mana</li><li>4. 1 kouzelná energie</li></ol> <p>Ho? si kostkou k6. Výsledek: 1-3 Mnoholi?ný lektvar, 4-6 Nápoj Boh?. P?ed hodem si typni, výsledek. Pokud se strefíš, dostaneš 5xp.</p> <p>Kartičky Kouzelná energie.</p> <p>P?ipravit do knihovny Kartičky lektvaru Mnoholi?ný lektvar - Po vypití lektvaru jednou zopakuj akci, kterou právě provedl kterýkoli ú?astník souboje. (Když n?kdo provede akci, kterou chceš zopakovat, zahlaš "Opakuju akci", vypij lektvar a prove? opakování akce. M?žeš provést jen pokud máš ještě? akci a tímto ji vy?erpáš.)</p> <p>P?ipravit do knihovny materialy na výrobu lektvar?.</p> <p>P?edat kartu questu Michalu Mi?udovi.</p>
<b>Pr?b?h:</b>	Hrá? medituje ve svatyni a získá kartičku questu. Následně musí nasbírat byliny, razítka a další herní p?edm?ty a nechat se z bylin vyzkoušet. S vypln?nou kartičkou questu jde do knihovny, kde odevzdá dra?í krev a vodu hv?zd, byliny si ponechá. Následně dostane odm?nu. S tou pak m?že v knihovn? p?ipravovat lektvary.
<b>Odm?na:</b>	10xp a dovednost Alchymista. 5 kartiček kouzelné energie.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin