

# Artefakty

Luk Svisti?

(14/0), Můžeš vystřelit 2x, pak je ale každý útok jen 9 / 0. Může jej používat lučištník 5, nebo každý lovčák

40 grošů, Žín? jednorozce, Péra harpyjí

Me? Blesková ?epel

(10/6), může jej používat válečník 5, nebo každý elf. Každé kolo spolu s útokem sesíláš na jednoho nepřítele ohnivou jiskru. Je zraněn za 3 životy ohněm.

40 grošů, Zlomené ostří, Křišťál ledová kapka

Dýka Vrah?v trn

(8 / 4), Po zásahu protivníka si dej s ním KNP 2. Pokud vyhraješ je otrávený a ztrácí 6 životů. Souboj začínáš schovaný.

40 grošů, Bahno z bezedného mořálu (kromě razítka lokace přineste i hrst bahna)  
kámen ze dna pramene hvězdy

Arcimágoва h?l

(2/8), Můžeš použít nové kouzlo stupně III: Vzplanutí - libovolný nepřítel, kterého vidíš, je zraněn za 10 ž oheň. (energii musíš zaplatit normálně). Kdykoliv sešleš kouzlo, hoř 1k6. Při výsledku 4,5,6 nespotebujes magickou energii.

40 grošů,

Děvo z dubu sežehnutého drakem (na lokaci: 14 - spálený strom),

Mihotavý kvítek (orchidej zasazená dávnou entkou, na lokaci: 24 - proměnlivý strom + výroba: z dostupných květin uvijte malý věnek)

Kutna krále lukostřelce?

Helma +0/+3. Pokud používáš stělnou zbraň máš +2/+0.

40 grošů,

Dech Gwahira - pána orla?, (lokace: 29 - polom

Střbité šupiny (šupiny obřího kapra žijícího na dně jezera, lokace: 44 – ostrov na jezeře + výroba: z v lese dostupných materiálů vyrobte udici, na kterou ho chytíte)

Ošklivá sekera

Zbraň (14/2). Jednou za kolo můžeš přehodit svůj hod na útok šestistinnou kostkou. Může ji používat válečník lvl 5, nebo každý trpaslík

Meteoritické železo, Děvo bludného kořene (kromě razítka lokace přineste i hezký a pokroucený kus dřeva)

Sluneční disk

Štít. + 0 / +3. Jednou za souboj může nositel vyblokovat celý jeden útok vedený na nositele.

40 groš?, Topaz slunečního svítu,  
Runa ochrany (vepsaná do kamene v minulém věku mocným mágem, lokace: 36 - kamenný kruh)

Panovníkova koruna

Helma. + 0 / +4. Všichni ostatní spolubojovníci mají + 2 / + 0.

40 groš?,  
Ingot adamantu (lokace: 18 - jeskyně),  
Králov Smaragd (lokace: 8 - kobka starého krále)

Draží pancíř

Zbroj. (+ 0 / + 8). Plamenná aura: Ten, kdo na tebe vede útok zblízka je zraněn za 3 životy ohněm.

Ještěví kůže, Turbodomchadlo

Cetka náhrdelník síly

Šperk. Pokud nepoužíváš štít, můžeš používat dvě zbraně na boj zblízka.

40 groš?,  
Srdce kamenného obra, (nestvůra: Ohniví tvorové, požádat o souboj s kamenným obrem. Pozn.org. Informovat nestvůru)  
Trollí pálenka zrající 20 let v trpasličí lebce (lokace: 12 - hnízdiště nestvůr)

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin