Bard (HT)

Název:	Bard
Typ:	Osobní quest, ne mág
Pro hrá?e:	Hudba má magickou moc a krom? sv?ta dokáže ovlivnit nejednoho tvora. Správn? zvolená písni?ka dokáže i oslabit nep?ítele a posilnit spojence. Medituj ve svatyni a zjisti více.
Pro organizátory:	P?i startu: popis questu Po meditaci ve svatyni karti?ka questu. Karti?ka questu: 1. Vyhraj t?i souboje s rúznými p?íšerami, a nech si zde napsat jejich typ (nap?. sk?et, zví?e, atd.) [ ] [ ] [ ] 2. Napiš o t?chto soubojích nebo p?íšerách t?i písni?ky 3. Vyrob si ze d?eva a provázk? maketu hudebního nástroje. P?iprav si 2 d?eva, 2 many. 4. Až budeš zase bojovat s p?íšerou, o které umíš písni?ku, zazpívej ji. Celá tvá strana dostane na tento souboj +1/+1. Ozna? zde potvrzení od p?íšery [ ] 5. Vyhledej osud. Karti?ka dovednosti: Bard M?žeš kouzlit následující kouzla, ikdyž nejsi mág. Musíš mít p?íslušnou úrove?. Magickou energii musíš zaplatit normáln?. 1. Plamenný proslov 2. Mlha 3. Kamenné ?et?zy 4. Slavnost života 5. Zatemn?ní mysli Hrá? s tímto questem by nem?l být mág.
Pr?b?h:	Hrá? vybojuje t?i souboje a složí o nich hrdinské písn?. Ud?lá si hudební nástroj a použije jednu z písní v bitv?. Následn? vše demonstruje osudu (PM), nejlépe ve?ejn? a dostane odm?nu.
Odm?na:	Dovednost Hudebník sv?t? Kniha magie se zaškrtnutými kouzly.

Revize ?. 1
Vytvo?eno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin
Aktualizováno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin