

Bestiá?

Bairanax

[image.png](#)

Bairanax

Bairanax zvaný Lovec medv?d? sídlil v jeskyních v Ovirské kotlin? na jihu Šedých hor, kde si z?ídil doup? obklopené kv?tnatým p?íkopem. Tato poloha mu umož?ovala podnikat náhlé výpady skrze Pr?smyky nad Temným hvozdem. Pocestní na Men Rhûnenu se stávali ?astými ob??mi jeho útok?.

Jeho hn?do?ervené t?lo m??ilo tém?? sedmnáct lokt? a k?ídla p?esahovala dvacet lokt?. Bairanax byl všežravec, ale nejvíce si liboval v medv?dím mase, což pramenilo z nenávisti v??i medv?d?m – jako mlád? byl totiž tém?? usmrcen jedním ze severských obr?. Medd?dovci jej považovali za dávného nep?ítele a mnohé jejich d?ti padly p?i pokusech o jeho zabití.

Krom? Seve?an? byl jeho nejv?tším rivalem drak Lomaw. A?koliv byl Lomaw starší a siln?jší, Bairanax si udržoval výhodu díky letu. Bairanax byl rovn?ž vychytralý a hrdý na svou pokrevní linii, ?asto vypráv?l historky o své matce Fûkgrím?, je?ž slou?ila Pánu Angbandu.

Roku 2803 T?etího v?ku vedl Bairanax hordu nestv?r proti spojeným vojsk?m elf?, lidí a trpaslík? na Severní spoušti. Po krvavé bitv?, v ní? byl ran?n, uprchl daleko na jih k vnitrozemskému mo?i Rhûn. Tam, na ostrov? Tol Narthad, našel nové úto?išt?. V jeskyních pod ostrovní horou za?al znovu shroma?ovat poklad, loupe?emi a plen?ním mezi mladými draky jihu. Tak se Tol Narthad stal novým doup?tem Lovce medv?d?, místem temným a op?edeným hr?zou, kde se chamtivost snoubí s pomstou.

Itangast

image.png

Itangast

Itangast je nejstrašlivější a nejprohnanější z neokřídlených ohnivých draků v Šedých horách. Je hbitý a tichý jako stín, aťkoliv jeho tělo dosahuje délky devadesáti stop. Proslul svou nádhernou, do modra zbarvenou černěnou šupinou a dlouhými, stříbitými rohy — představuje tak zrádnou povahou zjevnost. Jeho velikost a krása udivují i ostatní draky. Pouze Scatha a Šmak mu mohou být považováni za rovné, a jen málo jiných tvorů se může považovat za výzvu pro tohoto modrobarvého draka.

Jeho jméno výstižně odráží jeho podstatu, neboť v severských jazycích Rhovanionu znamená Itangast “Požíratel hostí”. Toho přezdívka nabyl, když pozval skupinu náčelníků Seveanů na bohatou hostinu. Ti, aťkoliv s nedvěrou, pozvání přijali jen aby se záhy ocitli na dražím jídelníčku. Smetl je ohnivým dechem a takřka doslova sřadil hlavy svých sousedů, čímž zajistil bezpečí svého panství v následných výbojích proti Naugrimům.

Itangast přebývá na Zlatém pahorku, strmé, rudou rudou protkávané výšince uprostřed vyschlého jezera na jihovýchodním úpatí Spálené pustiny. Jeho doupě ovládá hlavní tah migrujících tvorů a zároveň střeží Cirith Auris, průsmyk tradičně využívaný poutníky a kupci mezi Rhovanionem a Severními pustinami.

Trpaslíci podnikli sedm výprav s cílem dobýt Zlatý pahorek. Snažili se uchvátit právo na bohaté zlaté žíly protínající tuto pradávnou výšinu a zároveň se zbavit krutého nepřitele. Všechna jejich úsilí však skončila nezdarem. Itangast zhltnul každého jednoho z nich, čímž jen posílil pověst své „pohostinnosti“.

Podobně Seveané vyslali tři odvážné výpravy na Zlatý pahorek. Každá z nich měla za cíl zahubit či zapudit tohoto modrobarvého ohnivého draka, jenž si uřídil své sídlo na posvátném pohřebišti jejich předků. Tak jako jejich trpaslíčí bratři, i všichni tři zástupci druhorozených ztroskotali — a jejich výpravy skončily hanebným nezdarem.

Scatha - ?erv

[image.png](#)

Scatha ?erv

Scatha (v sindarštin? “Ohavný“), nejmladší syn z první sn?šky Glaurungovy, sídlí v Gondmaeglomu, v srdci Šedých hor. Jeho t?lo m??í na délku okolo osmdesáti stop a oplývá nesmírnou silou a rychlostí. Má jasn? rudou krevní barvu a ve výšce ramen dosahuje bezmála t?iceti stop. Je nejmocn?jším ze všech Ledových drak?. Trpaslíci z Ered Mithrin jej pokládají za nejv?tší pohromu, která je kdy postihla, zatímco Seve?ané m??í všechny draky podle jediného – podle toho, kterému ?íkají prost? „?erv“.

Scatha je dravý a nenasytný drak; úmysln? vyhledává lidská sídla oplývající ko?istí a ?asto p?epadává karavany táhnoucí po Men Rhûnen (v sindarštin? “Východní stezka“) na sever od Temného hvozdu. Živí se losrandiry, kozami, sk?ety i obry, avšak nejrad?ji požírá trpaslíky a elfy. Ty považuje za nejlahodn?jší pokrm a cílen? je vyhledává, zabloudí-li na jeho lovišt?.

Scatha ?erv byl jedním z nejmocn?jších drak?, kte?í p?ežili zni?ení Angbandu. B?hem Druhého v?ku bloudil pustými severskými kon?inami Endoru. Jako nejstarší p?eživší potomek Glaurunga byl nejvýznamn?jším Ledovým drakem na severu.

Scatha zabil ?adu Naugrim? a shromáždil velký poklad už p?i p?íchodu Durinova lidu. Když se však do Ered Mithrin vydali bohatí trpaslíci z Ereboru (Osam?lé hory), zaúto?il bez váhání. Dob?e si pamatoval porážku svého otce rukou trpaslík? z Belegostu. Obával se, že tito vet?elci si cht?jí nárokovat jeho panství. Na po?átku roku 2000 t?etího v?ku odporný ?erv zaúto?il na trpasli?í d?l St?íbrný pramen, kde zabil všechny obyvatele a získal rozsáhlý pokladu.

Trpaslíci toužili po pomst?, ale trvalo jim p?íliš dlouho se sjednotit. Scathu zabil Fram z Éothéodu a odnesl si drak?v poklad zp?t k Seve?an?m do údolí Anduiny. Trpaslíci požadovali, aby jim Éothéd ko?ist vrátil, ale Fram odmítl. Pán jezdc? dal p?ednost tomu, aby nové bohatství využil k výstavb? m?sta Framsburg. Trpaslík?m pak poslal urážlivou odpov?? spolu s náhrdelníkem vyrobeným ze Scathových zub?. To rozpoutalo krátký konflikt, b?hem n?hož trpaslíci Framu zabili.

Od té doby panuje mezi Seve?any a Naugiry nep?átelství. D?sivé d?dictví Scathy ?erva.

Revize ? 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:00 UTC uživatelem Admin