

Drakenstein (HT)

Název:	Doktor Drakenstein
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	Dlouho jsi hltal všechny informace o dracích, hlavně o tom, který porazil v bitvě armády spojených království a uletěl s pokladem. Taková síla! Mít ji tak pod kontrolou! Ale jak to udělat? Zamysli se nad tím při meditaci ve svatyni.
Pro organizátory:	<p>Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu Kartička questu: Heuréka! Uděláme si vlastního draka! Zatím ještě nevíš jak, ale to je malý krok. Pokrok nic nezastaví!</p> <ol style="list-style-type: none">1. Jsi plný nadšení ze svého nápadu. V hlavním městě svého království se minutu hlasitě směj.2. Kdo ještě snáší vejce? Harpyje! Vzhru na získání materiálů! Poraž v souboji (nemusíš ty osobně, stačí, když budeš na straně vítězů) 10 harpyjí. Nech si potom vždy potvrdit na kartičce trofeje.3. Opatři si kapy dračí krve. Alespoť jednu, ale čím víc, tím líp.4. Poraž v souboji následující nestvůry (a nech si od příšer dát potvrzení na kartičku questu)<ol style="list-style-type: none">1. Salamandr2. Lesní drak5. V rámci výzkumu navštiv následující lokace (otisni jejich razítka)<ol style="list-style-type: none">1. Hnízdiště nestvůr (prase)2. Harpyjí hnízdo (C)3. Osamělá hora (plačící smile)6. Dones vyplněnou kartičku svému obchodníkovi, ten ti dá 20 xp a poradí jak dál. <p>Kartička questu 2 Heuréka! Už víš jak na to!</p> <ol style="list-style-type: none">1. V hlavním městě se opět minutu směj. Tentokrát šíleně.2. Postav ve městě univerzální drakofikátor. Použij na něj 5 dřeva, 5 kamene, 3 many, 10 svítek kouzla jiskra.3. Postav si něco, co vypadá jako vejce.4. Seže si deset jiných hráčů, kteří ti pomohou s oživením.5. Přivolej osud.
Průběh:	Hráč dostane po meditaci kartičku questu 1. Pátrá po způsobu, jak si postavit draka. Loví harpyje kvůli vejčům, salamandry kvůli ohni, malé draky kvůli kůži. Prozkoumává jak příšery žijí. Hledá dračí krev jako materiál. U toho se směje, protože je úplně primitivní. Vyplněnou kartičku ukáže svému obchodníkovi a dostane kartičku questu 2. Podle ní postaví budovu na výrobu vejce a vejce. Sežene si deset jiných hráčů a zavolá osud. V operaci plně blesk pak bude vejce oživeno.

Odměna:

10xp za každou draží krev, která bude během rituálu spotřebována (max 80). Může se rozdělit mezi všechny účastníky rituálu. Draží vejce.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin