

Herní pojmy

Hráči / postavy / království

Hráči hrají postavy. Ty hrají jak za samy za sebe, tak jsou součástí národa / království. Ovšina je volný svět, je na postavách do něho se budou chtít zapojit a jaký příběh po sobě zanechat. Během hry se hráči nejčastěji pohybují po skupinkách 2-4 hráčů a prozkoumávají terén, hledají příležitosti k získání pokladů a zkušeností.

Peníze

Obyvatelé jsou zvyklí platit mincemi. Nejmenší hodnotu má měňáček. Za pět měňáčků se dá získat stříbrňáček, za pět stříbrňáčků jeden zlaňáček. V každém městě je obchodník, u kterého se dá koupit všelike vybavení pro dobrodruhy.

Obchodování

V každém z měst jeho obyvatelé jedenkrát za hodinu vytvoří nějaký počet kusů surovin a obchodního zboží. Hráči je mohou zakoupit a převést do jiného města, kde se dá výhodně prodat. **K převozu je však třeba získat povoz** (herní předmět k zakoupení ve městě), bez něj hrdinové tahat sudy vína, či stavební kámen divočinou tahat nemohou. V každém městě jsou poněkud jiné ceny, ale téměř vždy se obchod vyplatí.

Vesnice

Některé lokace mohou být ovládnuty hráči. Pak dávají svému správci slušnou produkci.

Lov

Na některých lokacích se objevují kartičky zvířete. Doneste je zpět do města a proveďte hod na Lov, při kterém máte šanci získat jídlo. Jídlo má dvě využití – při rozvoji území a také se dá sníst po souboji a získáte zpět všechny ztracené životy. Postava se dovedností lovec má větší šanci na úspěch.

Poklady

Hlavní to přijem hrdinů. Jsou jednak volně ložené poklady. Ha zlato! To se může hodit! Tak také poklady schované dost daleko, k tomu se se dá dostat povětšinou jen s nápojem. Kouzelné bytosti mají rády manu a za nějakou tu manu v podobě bílých krystalů dají postavám nápojem.

Lokace

Na herním území se nacházejí tzv. lokace, jsou to místa nějakým způsobem zajímavé, podivná a stojící za shlédnutí. Každé takové místo je označeno modrými fáborky a je u něj umístěný popis s kartičkou. Typicky se jedná se o čtvereček papíru, cca ve výši očí, případně viditelný na zemi. Na lokaci je název a obrázek s popisem. Hrdinové se taková místa snaží najít a prozkoumat jejich tajemství. Bývají tam ukryté poklady.

Často mohou hrdinové zjistit, že se na dané lokaci něco nachází a mohou to tam najít. Poblíž některých lokací se nachází nestvůry. Prostý lid se jim proto raději vyhýbá. Dobrodruhové je naopak vyhledávají!

Questy

Quest je úkol pro hrdinu, který mu dá zkušenosti a někdy i poklad. Hráři mohou questy získat různými způsoby. Většina z nich je vyvážena ve městech. Mohou být i tajné questy, které má každý jiné.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:00 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:00 UTC uživatelem Admin