

Hlas z plamene (HT)

Název:	Hlas z plamene
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	Sedl jsi tak jednoho dne u krbu a najednou slyšíš z plamene jemný, jakoby dýchavý, hlas: "pomož mi. Jsi má jedinná naděje!" Zkus zjistit více meditací ve svatyni.
Pro organizátory:	Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu a zalepená obálka. Kartička questu: - Prozkoumej místa, na kterých je oheň. Natiskni zde jejich razítka. - Větrný plamen (G) - Kráter (J) - Spálený strom (k??) - Až bude splněno 1, vyhrej souboj nad skupinou nemrtvých. Dej jim zalepenou obálku. Zalepená obálka je nadepsaná "Může otevřít jen pšíšera - nemrtvý poté, co je poražen v souboji." Obálka obsahuje dve kartičky: Kartička pro pšíšeru: Ověř, že hráč má splněnou kartičku questu. Pokud ano, řekni jim následující: "Zatímco se těla kostlivců pomalu rozpadají v prach, slyšíš jemný hlásek, jak tě volá o pomoc. Jde z dálky, z hlubin hvozdů, možná až z Dol Gulduru" Dej jim pak kartičku questu 2. 2. Kartička questu 2: Připrav se na expedici do Dol Gulduru - Obejdi místa síly a seber jejich moc (natiskni razítka) - Bílý kámen (N) - Cerber Fanuin (R) - Elfí chrám (kytička) - Hraniční kameny (sob) - Kamenný kruh (V) - Lesní Oltář (jelen) - Proměnlivý strom (X) - Rhosgobel (Z) - San Gowiring (L) - Větrný plamen (G) - Připrav si pochodný a zásoby 2 dřeva, 2 jídla, 2 many - Jdi do oblasti kolem Dol Gulduru a najdi nemrtvou pšíšeru, která bude něco vědet o hlasu v ohni. Kartička dovednosti: Hlas z ohně Máš draží vejce, chrať ho než se vylíhne. To bude ještě chvíli trvat, ale už tě cítíš, jak tě naplňuje silou. Máš +2 do O? a jsi imunní proti ohni. Předat popis questu a odměny NPC nemrtvý pohybující se u Dol Gulduru.

Prŕbŕh:	Hráŕ dostane po meditaci kartiŕku questu. Pátrá po zdroji temného hlasu. Obejde nŕkolik lokací. Nakonec porazí skupinu nemrtvých a ti jej nasmŕrují do Dol Gulduru. Pŕipraví se na expedici a pak vyhledá pŕíslušnou pŕíŕeru. Ta je dovede do Dol Gulduru a popíše, jak uprostŕed ruin leží draŕí vejce, kolem kterého skupina kostlivých mágŕ provádí nŕjaký rituál a vysává z nŕj sílu. Pokud hráŕ zaútoŕí, svede s nimi bitvu s následujícími nepŕáteli: Kostlivý Arcimág 1 Kostlivý Mág 10 Hráŕi útoŕí ze zálohy, nemrtví jsou pŕekvapeni: stŕelecké kolo nemají akce. Po vyhrané bitvŕ NPC vyplatí odmŕnu a pŕedá vejce. Nabádá hráŕe, že by mŕl vejce uložit ve svatyni aŕ zpátky nabere sílu.
Odmŕna:	50xp, 20 groŕŕ, Zachránŕné draŕí vejce. Dovednost Hlas z Ohnŕ.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:01 UTC uživatelem Admin