

Mrtvý nemrtvý, dobrý nemrtvý (H)

Název:	Mrtví nemrtví
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	Neživí, nemrtví, padlé duše, bez ohledu na jméno to jsou služebníci temnoty. Na tomto světě pro ně není místo. A Elbereth! Gilthoniel! Medituj a vydej se na cestu ožisty!
Pro organizátory:	Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartíka questu Kartíka questu: 1. Začni tím, že se vydáš na cestu ožisty. Poraž 30 nemrtvých. Nech si potom potvrdit na kartíku questu. 2. Nemrtvých neubývá. Prozkoumej temné lokace a zjisti více. Projdi lokace (a natiskni razítka) 1. Kobka starého krále (slon) 2. Temné ruiny (I) 3. Dol Guldur (vyjevený smajlík) 3. Najdi mohylu s mohylovým duchem (ukaz kartíku questu nějaké nemrvé nestvůře. Pokud je vše ostatní splněno, nestvůra tě tam dovede) a poraž ho v souboji. Nech si dát potvrzení od příšery na kartíku questu. 4. Vyhledej osud Kartíka dovednosti: Světlo Elbereth Když svým blízkým útokem zraníš nepřítel alespoň za 10ž, můžeš se okamžitě vyléčit za polovinu zranění, které jsi právě udělal.
Průběh:	Hráč získá kartíku questu po meditaci ve svatyni. Následně musí porazit 30 nemrtvých bytostí a nechat si toto potvrdit od NPC. Dále musí obejít temné lokace a natisknout razítka. Na závěr najde NPC s mohylovým duchem a svede s ním souboj. Jakmile bude vše splněno, zajde za osudem a dostane odměnu.
Odměna:	10 xp, Dovednost Světlo Elbereth

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin