

Návrat Krále

Název:	Návrat Krále do Esgarothu
	Osobní quest
Pro hráče:	V tvých žilách koluje krev starých králů. Máš mateřské znaménko tvaru koruny a vůbec, vládnout bys tu měl ty a ne nějaká starostka. Je na tebe, aby věci byly konečně tak, jak mají být. Zamysli se nad tím jak to přesně udělat meditací ve svatyni.
Pro organizátory:	Po meditaci ve svatyni kartička questu: <ol style="list-style-type: none">Ovládni tři vesniceZískej podporu alespoň 15 členů královstvíDokaž své právo vládnout tím, že si pořídíš mocký artefakt - Eärendilovu korunu.Konfrontuj starostku, dej jí šanci přijít podvolit se tvému právu dobrovolně a se ctí.
Průběh:	<p>S pomocí svých věrných druhů získáš a ovládneš 3 vesnice. Za každý titul, který s ovládnutím vesnice získáš 10xp. K dosažení královské koruny potřebuješ nadpoloviční podporu národa, který bys chtěl ovládnout, aby si uspořádal hlasování a převzal moc mírovou cestou bez prolévání krve svých spoluobčanů.</p> <p>Za splnění nejvyššího cíle získáš 50xp (můžeš si je nechat k vlastnímu postupu nebo je rozdělit mezi své věrné vazaly - rozdělit a panuj :)</p> <p>Starostka ti přislíbí vřmost a bude tvým rádčem a správcem, jejím úkolem bude zorganizovat slavnou korunovaci, již by se měly zúčastnit delegace ze spřízněných království.</p>
Odměna:	10 xp za každou dobytou vesnici, 50 xp za získání trůnu.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin