

Nové začátky (HT)

Název:	Nové začátky
Typ:	Skupinový quest, Nový Amor
Pro hráče:	Nové království to mají vždy těžké. Je potřeba rychle zajistit základní potřeby pro to, aby království mohlo růst.
Pro organizátory:	<p>Skupinka dostane při startu hry zadání questu a Kartačku questu:</p> <p>Kartačka questu:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Prozkoumejte lokace kde by bylo možno položit základy infrastruktury království. Přineste z nich razítka:<ol style="list-style-type: none">1. Temné ruiny (I)2. Rozcestí (bobr)3. Harpyjí hnízdo (C)2. Poražte dvě skupinky nestvůr, které brání rozvoji. Nechte si od nich vítězství potvrdit: [] []3. Odevzdejte vyplněnou kartačku obchodníkovi. <p>Kartačka Plody nové země: Předějte správci. Nové území vyžaduje nové osadníky. Tato hrdinská skupina dobrodruhů zajistila, že na území je bezpečněji a rozproudila obchod. Tato kartačka krále opravňuje k jednorázovému vyplacení 10 zkušeností každému členu družiny z obchodníka banku. Království dostane 2 dřeva a 2 kameny.</p>
Průběh:	Určeno pro skupinku začínajících hráčů. Dostanou kartačku questu hned při startu hry, po jejím vyplnění ji u obchodníka vymění za kartačku pro krále, který jim pak za ni dá odměnu.
Odměna:	Kartačka Plody nové země, za který členové skupiny obdrží po 10 zkušenostech a království 2 dřeva a 2 kameny.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin