

Ocho? si medv?da (HT)

Název:	Ocho? si medv?da
Typ:	Osobní quest
Pro hrá?e:	Vždy jsi zdáli pozoroval medv?dy. Všichni si myslí, že to jsou nebezpe?ná stvo?ení, ale ty víš, že by se s nimi dalo vyjít, jen je t?eba projevit jim p?átelství. Až potkáš medv?da v p?írod?, nezabíjej ho, ale projev mu p?átelství.
Pro organizátory:	P?i startu hry: - popis questu a zalepená obálka, na které bude napsáno "P?ÁTELSTVÍ – m?že otev?ít jen medv?d" - V obálce budou ?ty?i kartí?ky, dv? pro hrá?e, dv? pro p?íšeru (pokud tam bude místo, může tam být celý popis questu) - Kartí?ka 1 (pro hrá?e): Nos medv?dovi jídlo a víno, dokud se s tebou nezp?átelí - Kartí?ka 2 (pro medv?da): Nedávejte hrá?i odm?ny za poraženého medv?da – ušet?ili ho. Dejte jim jen kartí?ku ?.1. Zapamatujte si hrá?e. Bude Vám nosit jídlo a víno. Když vám ho dává, neúto?te. Až p?inese hrá? jídlo a víno podruhé, zaúto?í na n?j ze zálohy kamenný obr (kartí?ka 3). Pokud jej porazí, klidn? i s medv?dovou pomocí, dejte hrá?i kartí?ku medv?da a kartí?ku dovednosti (kartí?ka 4). - Kartí?ka nestv?ry kamenného obra - Kartí?ka dovednosti Chlupatý kamarád Kartí?ka dovednosti: (pro hrá?e) Chlupatý kamarád Máš medv?da. Dej mu jméno a m?žeš ho používat jako ovládanou bytost. Pokud zem?e, musíš ho na konci souboje oživit za 2 jídla. Jinak jej odevzdej.

Prŕbŕh:	Hráŕ musí potkat medvŕda grizzlyho v souboji. Po vítŕzstvŕ v souboji, medvŕda uŕetŕŕ a pŕedá pŕŕŕeŕe obálku s dalšími pokyny. Pŕinese medvŕdovi dvakrát jídlo a víno. Pŕi druhé návŕtŕvŕ je napadne kamennŕ obr. Poté, co jej porazŕ, zŕská hráŕ medvŕdŕv vdŕk a spoleŕnost.
Odmŕna:	Kartiŕka Medvŕda Grizzlyho a dovednost Chlupatŕ kamarád.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:02 UTC uživatelem Admin