

Odměny za Questy pokušení

Dovednosti

- Kromě splnění úkolu stojí zkušenosti
- Nejsou omezeny povoláním, i když některé budou vhodnější pro některá povolání
- Dají se použít jednou za souboj.
- Nejsou AKCE, na jejich kartičkách je napsáno, kdy je lze použít.
- Nejsou přenosné mezi hráči

Kouzla

- Kromě splnění úkolu stojí manu
- Může je získat pouze mág
- Sesílají se jako běžná kouzla
- Nejsou přenosné mezi hráči

Stupeň I 10XP - kouzlo stojí 1 manu koupit

Název	Typ	Popis
Zlatá Klika	Dovednost, jednou za souboj	Přehoď jednu kostku
Úskok stranou	Dovednost, jednou za souboj	Jeden útok cílený na tebe místo toho cílí na jiného tvého spojence. Nelze použít, pokud jsi v souboji sám.
Zuřivý útok	Dovednost, jednou za souboj	Přidej ke svému útoku navíc jednu kostku k6+.
Jako stín	Dovednost, jednou za souboj	Okamžitě se schovej. Nemůžeš být cílem útoků a kouzel. Zloděj může použít přešvihnutí.
Ukradená síla	Kouzlo stupně II	Zraď jednu cílovou bytost za 10ž. Vylévej si 5ž.

Stupeň II 15XP - kouzlo stojí 2 many koupit

Název	Typ	Popis
Rychlá klička	Dovednost, jednou za souboj	Jeden spolubojovník, který ještě nejel, přejde o svou AKCI. Ty máš v tomto kole o jednu AKCI navíc.
Zlaté oči	Dovednost, jednou za souboj	Po úspěšném vyhraném souboji z přešvihem dostaneš odměnu navíc.

Kost?ný doprovod	Dovednost, jednou za souboj	Na za?átku souboje automaticky vyvolej ovládanou bytost kostlivce 5/5 s 10ž.
Z?idlo magie	Dovednost, jednou za souboj	Lze použít místo magické energie stup?? I, II, III a IV.
Posednutí	Kouzlo stupn? III	Cílová p?íšera kategorie I nebo II se p?ídá v tomto souboji na tvou stranu. Na konci souboje umírá.

Stupe? III 20XP - kouzlo stojí 3 many koupit

Název	Typ	Popis
Ocelová k?že	Dovednost, jednou za souboj	Použij na konci soubojového kola. Vyle? všechny životy, o které jsi v tomto kole p?išel. Pokud jsi padl, oživ se.
Mistr zlod?j	Dovednost, jednou za souboj	Použij sou?asn? s útokem vedeným na nep?ítele. Pokud útok zasáhne, nezp?sobí žádné poškození, ale m?žeš nep?íteli vzít jeden p?edm?t, jako kdybys ho porazil.
Z pekla št?stí	Dovednost, jednou za souboj	Na libovolném po?tu kostek v jednom útoku nastav, dle své volby, ?íslo 1 nebo 5.
Zlod?j many	Dovednost, jednou za souboj	Použij sou?asn? s útokem vedeným na nep?ítele. Pokud útok zasáhne, nep?ítel ti musí dát, ze svých zásob, magickou energii stup?? I, II, III, IV a V. Pokud žádnou nemá, dovednost nemá efekt.
Spat?i slabinu	Dovednost, jednou za souboj	Použij sou?asn? s útokem. Jeden cíl má pro tv?j útok O? snížené na t?etinu (zaokrouhli dol?).
Jako vítr	Dovednost, jednou za souboj	Získej toto kolo jednu AKCI navíc.
Paralýza	Kouzlo stupn? IV	Cílová p?íšera maximáln? kategorie IV, nebo cílový hrá?, p?ijdou toto kolo o všechny své zbývající AKCE.
Oživení	Kouzlo stupn? V, lze použít pouze jednou za souboj	Oživ jednoho bojovníka padlého v tomto souboji. Má plný po?et život?. Na konci souboje op?t o všechny životy p?ijde.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:00 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:00 UTC uživatelem Admin