

Pán šelem (HT)

Název:	Pán šelem
Typ:	Osobní quest, ne mág
Pro hrá?e:	Zví?ata s tebou mluví - ne slovy, ale pohledem, gestem, tichem. Jednoho dne t? navštívil duch vl?í matky. Prý se blíží doba, kdy p?íroda ztratí rovnováhu. Budeš jejím hlasem. Nebo jejím drápem. Medituj o tomto snu ve svatyni.
Pro organizátory:	Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni karti?ka questu Karti?ka questu: 1. Nalezni dv? p?íšery, zví?ata, a trav s nimi ?as. Nebojuj s nimi, ale zkus si povídat. Dej jim n?jaké jídlo (skute?né jídlo, o které se m?žeš rozd?lit). Nech si od nestv?r potvrdit, že si jídlo vzaly. [] [] 2. Pomož zví?at?m proti t?m, co je loví. Prozkoumej a ochra? jejich lovišt?. P?ines razítka z lokací: 1. Hnízdišt? nestv?r (prase), 2. Sk?etomlaty (jablko) 3. Pavou?í palou?ek (O) 3. Poraž skupiny nestv?r následujících typ? a nech si od nich své vítězství potvrdit. 1. Sk?eti 2. Harpyje 3. Pavouci 4. sta? se Pánem Šelem. Pozvi svá dv? sp?átelená zví?ata na rituál. Tam je znovu nakrm a ukaž jim, že je v tob? taky zví?e. Nech si od zví?at potvrdit, že t? berou za jedno z nich [] [] 5. Vyhledej osud Karti?ka dovednosti: Zví?ecí pouto Zví?ata na tebe neúto?í. Na za?átku souboje m?žeš spot?ebovat jedno jídlo k tomu, abys celý souboj m?l +2 do útoku, nebo obrany. Zví?e ti pom?že, až bude nejh?.
Pr?b?h:	Hrá? za?ne meditací ve svatyni, kde získá karti?ku questu. Pak musí najít dv? NPC mající karti?ky zví?at, n??ím je nakrmit a strávit s nimi ?as, což mu NPC potvrdí na karti?ku. Pak hrá? splní zbytek karti?ky a svolá zví?ata, znovu je nakrmí a sehraje jim etudu na téma Jsem zví?e. Zví?ata to potvrdí na karti?ku. Nakonec hrá? dojde za osudem a obdrží karti?ku dovednosti.
Odm?na:	Dovednost Zví?ecí pouto Jedno zví?e v záv?re?né bitv? p?ejde na stranu hrá?e.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin