

Peacemaker (HT)

Název:	Peacemaker
Typ:	Osobní quest
Popis questu:	Luky jsou takové titěrné zbraně. Ale takový dobývací samostřel! Teď jen jak jej vyrobit.... Medituj na toto téma na klidném místě?, třeba ve svatyni.
Pro organizátory:	<p>Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Studuj přehledy a jejich velké hnáty. Projdi lokace (a natiskni razítka)<ol style="list-style-type: none">1. Harpyjí hnízdo (C)2. Hnízdiště nestvůr (veverka)3. Skřetí cesta (buldozer)2. Pořiď následující předměty:<ol style="list-style-type: none">1. stělné zbraně s útoky 3, 4, 6, 7, 8, 92. Munice+2 x 103. Munice+4 x 54. 20 šišek (natrénuj s nimi míření)5. Lučištník úroveň V.3. Poraz v souboji následující nestvůry. Nech si od nich dát značku na potvrzení<ol style="list-style-type: none">1. Obří masožravá želva ?,2. Kamenný Obr ?,3. Olog-Hai ?4. Vyhledej osud <p>Kartička Legendární zbraň Peacemaker Stělná zbraň 14/0 Nemůže střílet bez dokoupené munice. Může použít až 2 munice na jeden výstřel.</p>
Průběh:	Hrář začne meditací ve svatyni, za kterou dostane kartičku questu. Po vyplnění questu vyhledá osud, který odebere předměty a ověří přesnost střelby šiškami. Pokud hrář na vzdálenost 5 metrů strefí vybraný strom alespoň deseti šiškami z dvaceti, quest bude splněn. Pokus může být opakován nejdříve za hodinu.
Odměna:	Legendární zbraň Peacemaker

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin