

Podivné vejce (HT)

Název:	Podivné vejce
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	M?l jsi sen o tom, že jsi našel vejce - h?álo a pulsovalo sv?tlem. Nebylo oby?ejné. Cítíš, že t? pot?ebuje. Možná máš šanci stát se Prvním chovatelem. Medituj ve svatyni o svém snu a dozvíš se více.
Pro organizátory:	P?i startu: popis questu Po meditaci ve svatyni karti?ka questu Karti?ka questu: 1. Vydej se na lokaci Harpyjí hnízdo (C) a nalezni vejce (natiskni razítko z lokace a ukaž jej v knihovn?) 2. Vydej se na lokaci hnízdišt? nestv?r a nestv?ry chvíli studuj. Nech si dát potvrzení od p?íšery pohybující se v okolí. Nemusíš s ní bojovat, ale nic ji nebrání, úto?it na tebe. Pokud ji v souboji porazíš, potvrzení ti dá. 3. Správná teplota je v lokaci kráter, postav tam líhe? a vejce do n?j umísti. Líhe? postav z klacík? a kamen? a umísti do ni suroviny: 3 d?eva, 3 many a magickou energii stup?? I, II, a III. 4. Po?kej u vejce až se vylíhne. Informace pro p?íšeru pohybující se kolem lokace kráter (m?že to být p? íšera-vesní?an starý lom): Když v lokaci kráter uvidíte hrá?e, jak hlídá vejce, p?ijďte k n?mu, nebojujte, zkontrolujte, že má spln?ný quest podle karti?ky a dejte mu odm?nu. Karti?ka p?íšerky - mazlí?ka: Ovládaná bytost, 7/2, st?elecký útok. Zran?ní, které ud?lí, je ohnivé. 10život?. Všechny útoky a kouzla vedoucí na ni vedou místo ní na jejího pána. Na konci souboje se vždy oživí. (obrázek, n?jaká malá ohnivá potv?rka)
Pr?b?h:	Hrá? medituje ve svatyni a dostane karti?ku questu. Jde na lokaci harpyjí hnízdo, odkud p?inese razítko a za n?j dostane v knihovn? vejce. Pak jde k lokaci hnízdišt? nestv?r, kde si nechá dát potvrzení od tamní nestv?ry. Nakonec postaví líhe? v kráteru, kde ?eká tak dlouho, než kolem p?jde p? id?lená nestv?ra, která mu dá odm?nu.
Odm?na:	Karti?ka p?íšerky - mazlí?ka

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin