

Pravidla pro draky

Draží vejce jsou prokazatelně 2 - u Lidí (Hana Zahradníková) a v Arnoru (Adam Šmajcl)

Trpaslíci a Elfové - a) upravený Quest navíc b) rovnou vejce do královské péče?

Líhe? - 1 surovinu z každého národa (Děvo, víno, kámen, kožešina) odevzdá obchodníkovi a postaví v sídelním městě pokorné hnízdo vystlané mechem, ve kterém se bude vejce po jeden rok inkubovat (1h) stopne obchodník nebo král. Po té může vlastník vejce nebo jím pověřená osoba vejce otevřít a holátko z něj osvobodit. (Vyjme kartu novorozeného dráčka a vymění ji u obchodníka za kartu s rýstovou tabulkou.)

Dráčka je zapotřebí každou hodinu nakrmit - odevzdá jídlo obchodníkovi a ten mu zaškrtně políčko v tabulce. S každým krmením poroste a zesílí. Je možné odevzdat jedno krmení zpět, pokud byl hrdina na akci, nebo nechat draka ve městě a pověřit jeho výživou krále, nebo určit jiného porůčníka. Dráček nesežere víc než 2 jídla najednou, protože by pukl ani druhé jídlo dopředu, protože není vyhladovělý z předchozího období. Když nedostane nažrat, hybernuje a neroste.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin