

Pravidla pro Dungeon

Za vstup do Dungeonu se platí 1 manou. V Dungeonu se nebojuje kartami. Pokud p?íšera hrdinu trefí, nebo ho plácne, musí z Dungeonu odejít a odložit vše co v n?m získal.

Pokud hrdina projde Dungeonem bez chycení, získá 5 zkušeností.

V Dungeonu jsou rozmíst?né oby?ejné poklady a indicie k prsten?m, a žetony informací.

První hrá?, který projde Dungeonem plní všeobecný quest Jesky?á?.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin