

Pravidla pro krále

Králem se myslí CP ve vedení města (král, správce, starostka).

Celkovým cílem je nabrat co nejvíce pokladů u Draka.

Hodí se k tomu sehnat co nejvíce Oromeho slz, aby jste měli nejkrásnější svatyni. To velmi zesiluje Vaši moc.

Také je nutné zjistit kam odlétl drak a nachystat se na něj.

První úkol je nasbírat X kamínků rudé barvy, draží krve a najít bytost, která umí číst z krve.

Obecné

- Reprezentujete obyvatele oblasti. Jste dědiční králové, či zvolení starostové. Svět se trochu mění a družiny nadšených dobrodruhů prozkoumávají zemi okolo Vás.
- Vaší úlohou je zabezpečit přežití a rozvoj Vašeho národa a pomáhat jeho družinám. Zabránit tomu, aby někdo nebo něco ublížilo Vašemu městu a vést ho k prosperitě.
- Každé období získáte zkušenosti, které můžete rozdat za plnění úkolů pro vás. V tabulce
- Každé období získáte daně podle tabulky. Mimo jiné za každou postavenou budovu
- Během hry se máte hlavně vyskytovat poblíž vlastních měst. Je možné udělat diplomatickou výpravu do vedlejšího království, ale prosím pak o nějakou tu pompu, noblesu a doprovod. Přeci vás po cestě nemohou obrátit nějakí lupiči!
- Jste vůdci a stratégové, ne válečníci – od toho máte hrdiny. Bitvám byste se měli vyhýbat, protože když padnete do zajetí, bude to znamenat nutnost tužného výkupného.
- Mimo své město můžete být napadeni hráči v režimu PvP.
- Období jsou co 2 hodiny.

Charakteristika

Počet životů: 30

Můžete si vybrat jedno povolání a jste v něm rovnou pátá úroveň.

Úř: 3 + vybavení

Oř: 3 + vybavení

S Sebou:

Královský oblek (to je na Vás). Na začátku máte vybavení v součtu 20 grošů.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin