

Pravidla pro rozvoj m?st

Stavbu budovy povoluje král, m?že ji postavit jak král, tak hrá?i. Pozor na limit po?tu budov ve m?st?! Ten je na za?átku 9.

Ceník budov

Ve m?st? se dá postavit maximáln? 9 budov. Ve vesnici se dají postavit maximáln? 3 budovy. Každá produk?ní budova n? komu pat?í a Obchodník dává její produkci p?ímo k ní.

Budova	Ú?el	Cena
Pila / D?l / Vinice / Statek (d?evo, kámen, víno, jídlo)	M?sto ?i vesnice. Produkce 4 suroviny za období. Pat?í postavám, nebo králi. Po postavení ihned dává 2 suroviny svého typu.	20 groš?
Manufaktura	Pouze ve m?st?. Produkce 1 zboží za období, zboží se dává do trhov? krabice. Pat?í postavám nebo králi. Po postavení dává staviteli ihned 5 groš? zp?t a jedno zboží se p?ídá do Trhov? krabice. Každé období dá hrá?i $4 + X$ groš?, kde X je celkový po?et manufaktur ve m?st? (v?etn? této) = 1. manufaktura dá tedy 5 groš? za období.	20 groš?
Psinec	Ve m?st? se dají kupovat psi.	10 groš?, 2 jídla, 2 d?eva.
Malá výhe?	Ve m?st? se dají kupovat zbran? úrovn? 4.	15 groš?, 2 many, 1 menhir, 2 d?eva, 2 kameny, 2 vína, 2 jídla
Velká výhe?	Ve m?st? se dají kupovat zbran? úrovn? 4,5 a vyšší a kovat legendární zbran?.	Nahrazuje malou výhe?. 30 groš?, 10 kamene, 5 d?eva, 1 menhir
Malé magické z?ídlo	Ve m?st? se dají kupovat a u?ít zbran? úrovn? 4.	15 groš?, 2 many, 1 voda hv?zd, 2 d?eva, 2 kameny, 2 vína, 2 jídla
Velké magické z?ídlo	Ve m?st? se dají kupovat a u?ít kouzla úrovn? 4 a 5.	Nahrazuje malé magické z?ídlo. 30 groš?, 10 vína, 5 jídla, 1 voda hv?zd

Bradavičné gladiátorské gymnázium Bilba Pytlíka	Groše se dají měnit za zkušenosti v poměru 5 grošů = 1 zkušenost. Potřebuješ hráče 4lvl na založení.	10 grošů, 6 dřeva, 2 jídla, 2 kameny, 2 vína
Lazaret	Postavy se mohou ve vesnici léčit. Zdarma, samozřejmě.	5 grošů
Svatyně národa	Na Oromeho slzy.	10 grošů. 8 různých surovin.

Růst města

Za každé dvě kompletní sady zboží, které město vykoupí a samo nevyrábí, se rozroste a zvedne se počet maximálních budov o 1. Výkup probíhá automaticky, město vždy vykoupí co je mu dovezeno, podle ceníku.

Příklad: V druhé období Elfský obchodník vykoupí z karavan (2x šaty, 2x hračky, 2x kožešiny), město má nyní limit budov 10.

Svatyně

První je třeba ji vysvětit. Oromeho slzy mohou přenášet jen hobiti a král. Každá slza vložená do svatyně se musí označit značkou království.

Dává vždy od předešlého období vládci města.

3 slzy	20 zk	8 slz	90 zk, 30 grošů
4 slzy	25 zk, 10 grošů	9 slz	110 zk, 40 grošů
5 slz	35 zk, 10 grošů	10 slz	140 zk, 40 grošů
6 slz	55 zk, 20 grošů	11 slz	170 zk, 40 grošů
7 slz	70 zk, 25 grošů	12 slz	200 zk, 50 grošů

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:58 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:58 UTC uživatelem Admin