

Pravidla pro Vesnice

V herním území je 10 lokací, kde mohou být získány vesnice.

Vesnice dává celou svou produkci správci v dané období. Při přebrání produkce se to značí.

Produkce je vypsána přímo na vesnici. Vesnici zajišťuje speciální příšera. Ta zapisuje komu dala produkci, řeší kdo je ve vesnici správce a může hrát vesničany. řeší s hráči úvodní quest.

Mohou v ní být postaveny tyto produkční budovy (1 z Pila, Dřl, Vinice podle typu Vesnice) a Statky. Celkem se dají postavit ve vesnici až 3 produkční budovy.

Hráč si koupí ve městě a donese do vsi.

Budovy dávají produkci svému majiteli, nebo správci, podle toho, jak správce rozhodne.

Produkce se vyplácí ve vesnicích.

Vesnice se nedá zničit.

Jednou získaná vesnice, může být zabrána jinými hráči.

Útok na Vesnici

- 1) Útočník se dostaví k vesnici. Přivolá CP-žko (vysílážkou, nebo ho najde poblíž). Ke každé vesnici je jedno příslušné CP. Tomu oznámí, že zahajuje obléhání.
- 2) Odevzdá 4 dřeva na přípravu obléhacích strojů a tábora.. CP-žko, stanoví čas, kdy stětet o vesnici proběhne (cca za 45 minut od zahájení). CP-žko pak vyvolá hledání obránců, aby vědli, že obléhání probíhá.
- 3) Útočníci nemusí ve vesnici zůstávat, souboj má proběhnout v daný čas.
- 4) V určený čas proběhne na místě bitva útočníků s obránci. Pokud se obránci nedostaví, obranu převezme domobrana hraná CP-žkem.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:04:59 UTC uživatelem Admin