

Slova dávných - není ve hře

Název:	Slova dávných
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	Všichni milují příběhy. Ale ty víš, že v každém z nich je klíč k němu hlubšímu. Slyšíš ozvěnu dávných slov, která chtějí být znovu vyřekána. Možná jsi vypravěčem, kterého svět potřebuje. Medituj ve svatyni a zjisti více.
Pro organizátory:	<p>Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartička questu a malý sešitek s tužkou. Kartička questu:</p> <ol style="list-style-type: none">Nasbírej a zapiš tři příběhy od hráče nebo NPC (musí být různé a mít pointu)Zapiš nebo si zapamatuj příběh, který je "tvůj" - klíčový, silnýDej příběhy do knihovny. <p>Postav Ohniště slova a vyprávěj svůj silný příběh skupině hráčů, i za přítomnosti osudu (PM) Budova na postavení: Ohniště slova. 5 dřevů, 2 kámen Kdokoliv zde vypráví, jeho slova mají sílu - jednou za hru může ovlivnit emoce nebo rozhodnutí skupiny. Kartička dovednosti: Vypravěč příběh? Můžeš jednou denně vyprávět příběh, který ovlivní chování posluchače (menší bonus, schvaluje PM) Tvůj příběh se může stát legendou - pokud jej vyprávíš i další postavy. Prázdné kartičky příběhů X3</p>
Průběh:	Hráč sbírá a vypráví příběhy. Postaví Ohniště slova.
Odměna:	Dovednost Vypravěč příběh? 5 kartiček Příběh Možnost vytvořit Příběh, který má osud (symbolická schopnost pod dohledem osudu).

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin