

# U?itel magie (HT)

<b>Název:</b>	U?itel magie
<b>Typ:</b>	Osobní quest
<b>Pro hrá?e:</b>	Magie je základní hybnou silou sv?ta. M?lo by se jí více porozum?t. M?l jsi vizi, že m?žeš založit magickou školu. Zkus si ji p?ipomenout meditací ve svatyni.
<b>Pro organizátory:</b>	<p>P?i startu: popis questu Po meditaci ve svatyni karti?ka questu Karti?ka questu:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Nau? se alespo? deset kouzel z knihy kouzel</li><li>2. Nau? se alespo? jedno unikátní kouzlo</li><li>3. Postav v n?kterém m?st? magický kruh z pravých kamen? a surovin 3 kameny a 3 many a zorganizuj v n?m magický duel, na který pozvi i osud (PM)</li></ol> <p>Budova na postavení: Magický kruh. 3 kameny, 3 many</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• V kruhu je možné provést souboj. Na konci souboje se ú?astník?m vrátí veškerá magická energie, kterou v souboji utratili.</li></ul> <p>Karti?ka dovednosti: U?enec Magie</p> <p>M?žeš jiné hrá?e nau?it kouzlo které umíš, nebo se od nich kouzla u?it. M?žeš takto u?it i unikátní kouzla, ale t?ch je omezený po?et. U?ení probíhá b?žn? u obchodníka, ale cenu vždy platíš ty a je to polovina many (zaokrouhli dol?) normáln? pot?ebně k nau?ení. Prázdné karti?ky unikátních kouzel. X5</p>
<b>Pr?b?h:</b>	Hrá? vyplní v knihovn? vizi, za kterou dostane seznam úkol?. Po jejich spln?ní vyhledá osud a nechá jej p?ihlížet magickému duelu. Po konci dostanou ú?astníci prvního duelu 10 xp a quest je úsp?šně spln?n.
<b>Odm?na:</b>	Dovednost U?enec Magie 5 prázdných karti?ek unikátního kouzla Vytvo?ení jednoho nového kouzla pod dohledem osudu.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin