

Volání draka (HT)

Název:	Volání draka
Typ:	Osobní quest
Pro hráče:	Sníváš o dracích - o moudrosti, síle, ohni. Jeden z nich tě ve snu oslovil jménem. To není náhoda. Možná jsi ta, která má porozumět drakům. Medituj nad tím ve svatyni.
Pro organizátory:	Při startu: popis questu Po meditaci ve svatyni kartířka questu Kartířka questu: - Najdi tři draží texty (přines razítko) na lokacích - Osamělá Hora (plačící smajlík) - Jeskyně (bagr) - Temné ruiny (I) - Jdi do knihovny a zkus je tam rozšifrovat. - Navaž kontakt s jedním dražím tvorem (příšera mající draka) - Připrav pro ni poklad 50 grošů 10 jídla - Předej poklad drakovi a chvíli s ním rozmlouvej. Kartířka dovednosti: Draží adept Můžeš používat následující kouzla ikdyž nejsi mág. Magickou energii musíš zaplatit jako obvykle. I. Ohnivý šíp II. Draží dech III. Ohnivý štít Drak ti může pomoci, až bude nejhezčí. Nestvůra mající masku draka by měla dostat popis tohoto questu. Kartířka dovednosti může být v knihovně nebo u osudu, příšera si ji převeze, až bude včase, že je uplácena. Do knihovny je potřeba připravit tři draží texty.
Průběh:	Hráč musí najít draží texty - lokace Osamělá hora (razítko plačící smajlík), Jeskyně (razítko bagr) a Temné ruiny (razítko I). V knihovně za to dostane draží texty, které musí přečíst. Musí najít příšeru hrající draka, navázat kontakt. Předej jí poklad a získat její přízeň.
Odměna:	Dovednost Draží adept Kniha kouzel (tajné) Na konci hry se dráček přidá na stranu hráče.

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin