

# Zachra? jednorožce (HT)

|                          |  |
|--------------------------|--|
| <b>Název:</b>            | Zachra? jednorožce   |
| <b>Typ:</b>              | Osobní quest   |
| <b>Pro hrá?e:</b>        | Jednorožci ubývají. Zlí a hamižní je loví pro jejich rohy. V d?tsví jsi jednoho potkala a te? jsi m?la sen, ve kterém jsi vid?la, že jednorožci hrozí nebezpe?í. Musíš mu pomoci! Zkus se do snu vrátit meditací ve svatyni.   |
| <b>Pro organizátory:</b> | <p>Při startu: popis questu<br/>po meditaci ve svatyni:<br/>Karti?ka questu:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>Obejdi místa, kde jsi jednorožce kdysi potkala. (natiskni razítka)<ol style="list-style-type: none"><li>Vílí palou?ek (jahoda)</li><li>Prom?nlivý strom (X)</li></ol></li><li>Jablí?ko, nebo n?co jiného k zakousnutí.</li><li>Vzpome? si na písni?ku, kterou jsi jednorožci vždy zpívala.</li><li>Zajdi za kejklí?em a zeptej se jeho, jestli ho n?kde nevid?l. Ukaž mu tuto karti?ku.</li></ol> <p>Dovednost:<br/>Jednorož?í p?ítel<br/>Víš, kde se schovává jeden z posledních jednorožce?. Když jej zavoláš, tak p?íjde. Jednou za hru ti jednorožec pom?že v souboji jako ovládaná bytost. Pak už ho nikdy nevidíš. Karti?ku roztrhni.</p> |
| <b>Pr?b?h:</b>           | Hrá? získá quest po meditaci ve svatyni. Obejde lokace a p?ipraví si písni?ku. Když zajde za kejklí?em, ten ji ?ekne, že jednorožce n?kde vid?l. ?ekne, že písni?ka jednorožce p?iláká. Když hrá? písni?ku zaspívá, jednorožec se skute?n? objeví. Ale v ten okamžik hrá?e napadnou sk?eti! (Skupinka sk?et?, velikost daná denní dobou) Když je porazí, jednorožec uniká a hrá? jej m?že n?kde ukryt.   |
| <b>Odm?na:</b>           | 10xp, Karti?ka jednožce a dovednost Jednorož?í p?ítel  |

Revize ?. 1

Vytvořeno 2026-04-12 18:05:03 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-04-12 18:05:04 UTC uživatelem Admin